

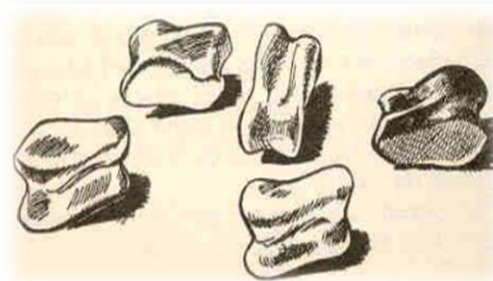
Le jeu des osselets

Matériel : 5 Osselets

Un peu d'histoire : Ce jeu remonte à la plus haute antiquité. Il se compose de petits os tirés du pied du mouton ou "osselets". Les Grecs, les utilisaient également pour interroger les dieux ; les osselets furent fabriqués en ivoire, en agate et dans d'autres matières précieuses.



Le jeu moderne comprend 5 osselets, dont quatre sont peints de la même couleur (généralement en rouge) et le cinquième en noir, que l'on appelle « le père ». Si on ne possède pas de matériel, on peut remplacer les osselets par de petits cailloux.




ACTIVITES POUR S'ENTRAINER

Situation 1	Matériel : Un osselet Activité : Assis par terre, lancer et rattraper un osselet avec la même main.
Situation 2	Matériel : Un osselet Activité : Assis par terre, lancer et rattraper un osselet avec la même main en allant de plus en plus haut sans le faire tomber.
Situation 3	Matériel : Un osselet Activité : Assis par terre, lancer l'osselet le moins haut possible, le rattraper de la même main. Cet exercice peut être réalisé avec l'autre main.

Situation 4	<p>Matériel : Un osselet</p> <p>Activité : Assis par terre, Lancer l'osselet, taper une fois le sol avec la paume de la main qui a lancé, rattraper l'osselet avec la même main.</p> <p>Variante : On peut proposer de faire taper avec l'autre main, ou faire varier la hauteur du lancer.</p>
Situation 5	<p>Matériel : Un osselet</p> <p>Activité : Assis par terre, Lancer plus ou moins haut l'osselet, taper le sol deux fois entre le lancer et rattraper.</p> <p>Variante : On peut proposer de faire taper trois fois le sol avec l'autre main, ou faire varier la hauteur du lancer.</p>
Situation 6 La « patte de mouche »	<p>Matériel : Un osselet</p> <p>Activité : Assis par terre : lancer l'osselet, le rattraper sur le dos de la main. Relancer et rattraper dans le creux de la même main.</p> <p>Variantes : augmenter le nombre d'osselets.</p>
Situation 7 La « patte de lion »	<p>Matériel : Un osselet</p> <p>Activité : Assis par terre : lancer l'osselet, rattraper sur le dos de la main. Relancer, rattraper en griffant (comme on attrape une mouche !).</p>
Situation 8	<p>Matériel : 2 osselets</p> <p>Activité : Assis par terre : lancer le « père » (osselet de couleur différente des autres), toucher l'autre osselet posé au sol. Tout ceci avec la même main.</p>
Situation 9	<p>Matériel : 2 osselets</p> <p>Activité : Assis par terre : identique à la situation précédente mais en</p> <ul style="list-style-type: none"> - poussant l'autre osselet posé au sol vers la droite, vers la gauche ; - déplaçant l'autre osselet posé au sol vers l'avant, vers l'arrière.
Situation 10	<p>Matériel : 5 osselets</p> <p>Activité : Assis par terre : Lancer le « père », ramasser un autre osselet posé au sol en le « raflant » (c'est-à-dire en faisant glisser sa main sur le sol), et rattraper le « père ».</p> <p>Variantes : Varier le nombre d'osselets, la hauteur du lancer et la distance séparant les osselets.</p>
Situation 11	<p>Matériel : 5 osselets</p> <p>Activité : Assis par terre : Lancer le « père » et ramasser les autres osselets en ramassant le plus possible.</p> <p>Variante : Faire la même chose en ramassant les osselets un à un, délicatement, du bout des doigts.</p>
Situation 12 Le « puits »	<p>Matériel : 5 osselets</p> <p>Activité : Assis par terre : pendant que le « père » est en l'air, il s'agit de ramasser un osselet et de le déposer dans la main gauche (pour les droitiers) qui est tenue en forme de puits (exercice assez difficile à réaliser au premier essai).</p>
Situation 13 Le « pont »	<p>Matériel : 5 osselets</p> <p>Activité : Assis par terre : pendant que le « père » est en l'air, il faut pousser un autre osselet et le faire passer sous un pont formé par le pouce et l'index de la main gauche, pour les droitiers.</p>
Situation 14 L' « omelette »	<p>Matériel : 5 osselets</p> <p>Activité : Assis par terre : Lancer le « père », ramasser un osselet resté au sol et rattraper le « père ». Relancer les deux osselets, ramasser à nouveau un troisième osselet, et rattraper les deux premiers. Relancer le « père » et les deux premiers osselets, ramasser un quatrième osselet, etc.</p> <p>Variante : Ramasser les osselets un par un comme précédemment ou deux et par deux, ou par trois.</p>

LE JEU DES OSSELETS

Règle du jeu 	Les 5 osselets sont sur le sol ; le joueur prend le « père » et le lance en l'air. Avant de le rattraper dans la main, il doit ramasser un des osselets se trouvant par terre. S'il réussit, il continue à ramasser les osselets un par un de la même manière. Chaque osselet ramassé est mis de côté. Si le joueur manque son coup, le jeu passe au joueur suivant. S'il a réussi cette étape, le joueur recommence mais en ramassant 2 osselets à la fois. Puis 3 osselets+1. Puis 4 osselets.
Variante	Même jeu mais tous les osselets doivent être rattrapés sur le dos de la main.
Règles essentielles	Il ne faut pas faire tomber le « père » sinon on passe son tour et on recommence au début. On a le droit de rapprocher les osselets les uns vers les autres .
Remarque	Le joueur doit se souvenir très précisément du moment où il a échoué, car il devra repartir de cette situation quand son tour de rejouer arrivera.